

## **Regole specifiche per tornei**

**Minivolley**  
**Allievi Misto 98/99/00**  
**Allievi Misto 96/97/98**  
**Allieve Femminile**  
**Juniore Femminile**  
**Top Junior Maschile**  
**Open Misto**  
**Amatori**

# MINIVOLLEY

## REFERTISTICA

Si utilizza la refertistica specifica per la categoria.

## IL CAMPO DI GIOCO

Il terreno di gioco è un rettangolo di m. 12 x 6, circondato da una zona libera da ogni ostacolo.

L'asse della linea centrale divide il terreno di gioco in due campi uguali di m. 6 x 6. Si estende sotto la rete da una linea laterale all'altra.

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza della sua parte superiore di m. 2,10

Le antenne con le bande laterali sono fissate verticalmente ai lati opposti della rete, larga 6 metri, e poste esattamente al di sopra di ciascuna linea laterale.

Non esiste una zona di attacco.

La zona di servizio è l'area larga 6 m. situata oltre la linea di fondo (esclusa).

## LA BATTUTA

La linea di fondo non può essere oltrepassata.

E' contemplato il fallo di piede.

E' consentita la sola battuta dal basso con massima estensione all'altezza della spalla.

Non esiste limite di tempo per la battuta.

## IL PALLONE

Il pallone non deve essere di cuoio ma specifico per il Minivolley.

## LA SQUADRA

Una squadra si compone di un massimo di 12 atleti/e di cui 4 sempre in campo.

## IL PUNTEGGIO

La gara si svolge in tre Set.

Ogni Set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30).

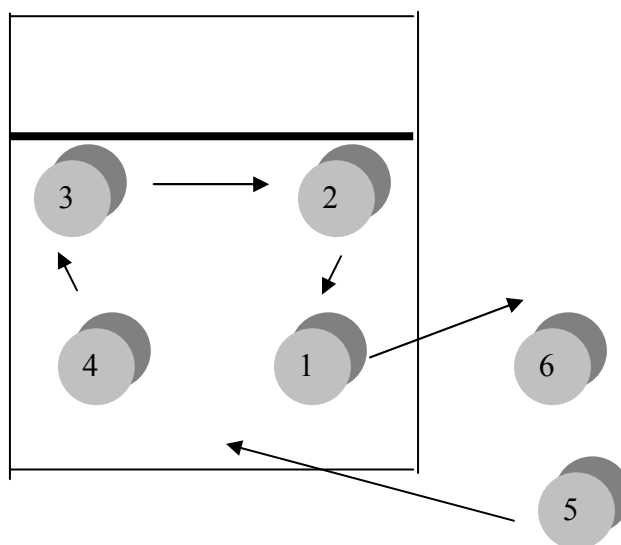
## LA ROTAZIONE ED IL CAMBIO CAMPO

Prima dell'inizio gara l'allenatore presenta la formazione che include tutti i giocatori presenti.

L'ordine di rotazione avviene già dal primo cambio palla, con l'uscita dal campo del giocatore di zona 1 sostituito da chi si trova in zona 2. Gli altri 2 giocatori, di zona 3 e 4 si spostano in senso orario andando ad occupare le zone 2 e 3, liberando di conseguenza la zona 4 che viene occupata dal primo atleta iscritto nella formazione a referto.

La squadra che vince il set e che nel successivo ha il diritto alla battuta, prosegue con la medesima formazione del set precedente e batte. La squadra che perde mantiene le posizioni in campo.

La squadra che perde il set e che nel successivo ha il diritto alla battuta, ruota la formazione e batte. La squadra che vince mantiene le posizioni in campo.



# ALLIEVI MISTO 98/99/00

## REFERTISTICA

Si utilizza la refertistica specifica per la categoria.

## IL CAMPO DI GIOCO

Il terreno di gioco è un rettangolo di m. 18 x 9, circondato da una zona libera.

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza della sua parte superiore di m. 2,24

## LA BATTUTA

E' consentita la sola battuta dal basso con massima estensione all'altezza della spalla.

La battuta può essere eseguita con l'entrata in campo da parte del giocatore di massimo 1 metro senza indicare a priori quale atleta sceglierà questo tipo di battuta. Pertanto è eliminato il fallo di piede.

Non esiste limite di tempo per la battuta.

## IL PALLONE

E' vivamente consigliato l'utilizzo del pallone di gomma e la squadra ospite ne deve obbligatoriamente portare con sé 2 o più durante le trasferte. Nel caso in cui almeno una delle due squadre volesse giocare con il pallone di gomma, questo dovrà essere utilizzato per l'incontro. Il pallone di cuoio potrà essere utilizzato solo di comune accordo.

## IL PUNTEGGIO

La gara si svolge in tre Set.

Ogni Set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30).

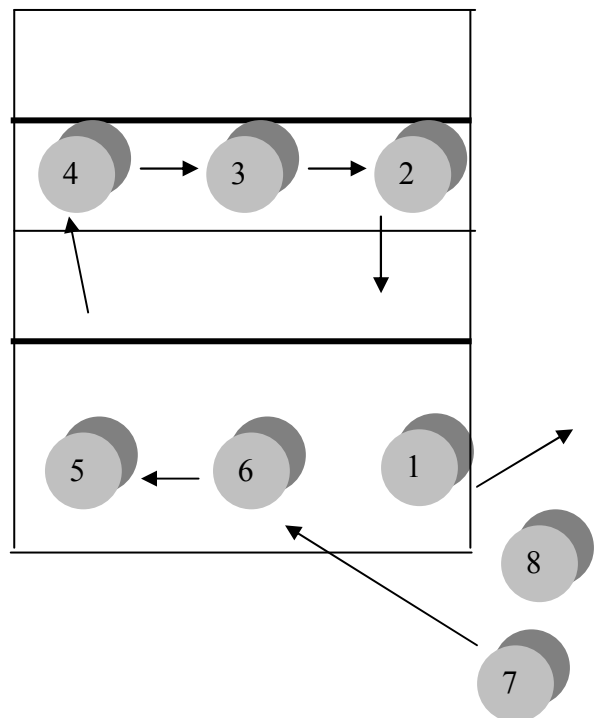
## LA ROTAZIONE ED IL CAMBIO CAMPO

Prima dell'inizio gara l'allenatore presenta la formazione che include tutti i giocatori presenti.

L'ordine di rotazione avviene con l'uscita dal campo del giocatore di zona 1 sostituito da chi si trova in zona 2. Gli altri 4 giocatori, di zona 3, 4, 5 e 6 si spostano in senso orario andando ad occupare le zone 2, 3, 4 e 5 liberando di conseguenza la zona 6 che viene occupata dal primo atleta iscritto nella formazione a referto

La squadra che vince il set e che nel successivo ha il diritto alla battuta, prosegue con la medesima formazione del set precedente e batte. La squadra che perde mantiene le posizioni in campo.

La squadra che perde il set e che nel successivo ha il diritto alla battuta, ruota la formazione e batte. La squadra che vince mantiene le posizioni in campo.



# ALLIEVI MISTO 96/97/98

-In questa categoria verranno applicate le normali regole di gioco della pallavolo indoor:

-Sono consentiti le sei sostituzioni per ogni set, con la raccomandazione di far giocare tutti gli atleti presenti a referto.

## REFERTISTICA

Si utilizza la medesima refertistica delle categorie open.

## L'ARBITRO

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere almeno la qualifica di Arbitro giovanile

## IL CAMPO DI GIOCO

Il terreno di gioco è un rettangolo di m. 18 x 9, circondato da una zona libera.

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza della sua parte superiore di m. 2,24

## LA BATTUTA

E' consentita la sola battuta dal basso con massima estensione all'altezza della spalla.

La battuta può essere eseguita con l'entrata in campo da parte del giocatore di massimo 1 metro senza indicare a priori quale atleta sceglierà questo tipo di battuta. Pertanto è eliminato il fallo di piede.

Non esiste limite di tempo per la battuta.

## IL PALLONE

E' vivamente consigliato l'utilizzo del pallone di gomma e la squadra ospite ne deve obbligatoriamente portare con sé 2 o più durante le trasferte. Nel caso in cui almeno una delle due squadre volesse giocare con il pallone di gomma, questo dovrà essere utilizzato per l'incontro. Il pallone di cuoio potrà essere utilizzato solo di comune accordo.

## IL PUNTEGGIO

La gara si svolge in tre Set.

Ogni Set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30).

# **ALLIEVE FEMMINILE**

## **Campionato nazionale**

### **REFERTISTICA**

Si utilizza la medesima refertistica delle categorie open.

### **L'ARBITRO**

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere la qualifica di Arbitro CSI

### **IL CAMPO DI GIOCO**

Il terreno di gioco è un rettangolo di m. 18 x 9, circondato da una zona libera.

La rete è posta verticalmente sopra la linea centrale, ad un'altezza della sua parte superiore di m. 2,24

### **LA BATTUTA**

E' consentita la battuta dall'alto.

Non è consentito l'ingresso in campo per eseguire la battuta, pertanto esiste il fallo di piede.

### **IL PALLONE**

Il pallone deve essere di cuoio come contemplato nella regola 3.

### **IL PUNTEGGIO**

La gara si svolge in tre Set

Ogni Set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30).

### **IL LIBERO**

Un solo Libero e non sono previste limitazioni circa il suo utilizzo. (Art. 7 Sport in regola – Regolamenti nazionali dell'attività sportiva)

# **JUNIORES FEMMINILE**

## **Campionato nazionale**

### **ALTEZZA RETE**

L'altezza della rete è di m 2,24

### **L'ARBITRO**

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere la qualifica di Arbitro CSI

### **IL PUNTEGGIO**

La gara si svolge con la formula dei tre set su cinque.

Ogni set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità, 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30 ...)

### **IL LIBERO**

Un solo Libero e non sono previste limitazioni circa il suo utilizzo. (Art. 7 Sport in regola – Regolamenti nazionali dell'attività sportiva)

# **TOP JUNIOR MASCHILE**

## **Campionato nazionale**

### **ALTEZZA RETE**

L'altezza della rete è di m 2,43

### **L'ARBITRO**

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere la qualifica di Arbitro CSI

### **IL PUNTEGGIO**

La gara si svolge con la formula dei tre set su cinque.

Ogni set termina al raggiungimento del 25° punto da parte di una squadra oppure, in caso di parità, 24 a 24, al raggiungimento del vantaggio massimo di due punti (es. 24 a 26, 28 a 30 ...)

### **IL LIBERO**

Un solo Libero e non sono previste limitazioni circa il suo utilizzo. (Art. 7 Sport in regola – Regolamenti nazionali dell'attività sportiva)

# **OPEN MISTO**

## **Campionato nazionale**

### **LA SQUADRA**

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 atleti/e iscritti a referto.  
In gioco, per squadra, ci devono essere sempre 6 giocatori di cui almeno tre sono donne.

### **ALTEZZA RETE**

L'altezza della rete è di m 2,35

### **L'ARBITRO**

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere la qualifica di Arbitro CSI  
L'arbitro deve essere sempre la stessa persona per tutta la durata della gara, non è permesso quindi avvicinarsi nell'arbitraggio.

### **SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI**

Per ogni set ciascuna squadra può effettuare un massimo di sei sostituzioni.  
Un giocatore della formazione iniziale può uscire e rientrare in gioco una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione.

Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito solo dal medesimo che aveva rimpiazzato.

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo almeno 3 atlete (F) e almeno 1 atleta (M). Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non devono mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo).

Nel conteggio delle atlete femmine e degli atleti maschi va inserito anche l'eventuale libero che può essere o un giocatore (M) o una giocatrice (F).

### **IL LIBERO**

Un solo Libero che può essere maschio o femmina e non sono previste limitazioni circa il suo utilizzo. (Art. 7 Sport in regola – Regolamenti nazionali dell'attività sportiva)

### **RINFRESCO**

E' tradizione offrire al termine della partita, a cura della squadra di casa, un rinfresco.

# AMATORI

## LA SQUADRA

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 atleti/e iscritti a referto.

In gioco, per squadra, ci devono essere sempre 6 giocatori di cui almeno due sono donne.

## ALTEZZA RETE

L'altezza della rete è di m 2,35 per i gironi A e B

L'altezza della rete è di m 2,30 per i gironi C e D e successivi

## L'ARBITRO

L'arbitro dell'incontro deve necessariamente possedere almeno la qualifica di Arbitro Open Misto.

L'arbitro deve essere sempre la stessa persona per tutta la durata della gara, non è permesso quindi avvicinarsi nell'arbitraggio.

## SOSTITUZIONE DEI GIOCATORI

Per ogni set ciascuna squadra può effettuare un massimo di sei sostituzioni.

Un giocatore della formazione iniziale può uscire e rientrare in gioco una sola volta per set e solo nella posizione precedentemente occupata nella formazione.

Una riserva può entrare in campo al posto di un giocatore della formazione iniziale, ma una sola volta per set, e può essere sostituito solo dal medesimo che aveva rimpiazzato.

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo almeno 2 atlete (F).

Nel conteggio delle atlete femmine e degli atleti maschi va inserito anche l'eventuale libero che può essere o un giocatore (M) o una giocatrice (F).

## IL LIBERO

Un solo Libero che può essere maschio o femmina e non sono previste limitazioni circa il suo utilizzo. (Art. 7 Sport in regola – Regolamenti nazionali dell'attività sportiva)

## RINFRESCO

E' tradizione offrire al termine della partita, a cura della squadra di casa, un rinfresco